

Denní rozpis kurzu

Autodesk VIZ (3D Studio VIZ)

1. den

- základní pojmy a prostředí 3D Studia
- jednotlivé moduly programu
- tvorba základních primitiv
- metody modelování

2. den

- práce s objekty (booleovské operace)
- editor materiálů
- vytvoření scény
- nasvícení (přiřazení světel) a vizualizace

3. den

- 2D Shaper - tvorba plošných řezů
- 3D lofter - prostorové sestavení řezů
- 3D Editor - objemový modelář
- Material editor - modifikace a tvorba povrchových vlastností